**EL JUEGO Y EL OCIO,**

**COMO HERREMIENTA PEDAGOGICA DEL APRENDIZAJE**

Propuesta de estrategias por Áreas; para entregar evidencias al culminar cada periodo académico del año 2016.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| NIVEL Y GRADO | ÁMBITOS CONCEPTUALES | SUGERENCIAS | ÀREAS | PROPUESTA DE ESTRATEGIAS LIBRES |
| **PREESCOLAR A GRADO 3º:**  MEJORAR EL DESARROLLO PSICOMOTRIZ DEL NIÑO A TRAVÉS DE RONDAS Y JUEGOS TRADICIONALES. | SE ESTAN DESARROLLANDO VALORES A TRAVES DE ESTAS ACTIVIDADES.  COMO SE DESARROLLAN HABITOS SALUDABLES PARA LA PRACTCA DIARIA DE LA ACTIVIDAD FISICA Y DEPORTIVA.  SE ESTA POSIBILITANDO EL MEJORAMIENTO DE LA CAPACIDAD FISICA Y CREATIVA, A TRAVES DEL TRABAJO INDIVIDUAL Y COLECTIVO.  ¿COMO MEJORAMOS LA SALUD FISICA Y MENTAL DE LA COMUNIDAD EDUCATIVA?... UTILIZANDO | **RONDON:** UTILIZAR CANCIONES DE LA REGION PARA CONCURSOS.  **JUEGOS:** RECONOCIMIENTO DE JUEGOS PEDAGOGICOS TRADICIONALES.  . FESTIVAL DE JUEGOS TRADICIONALES.  . OLIMPIADAS INTER INSTITUCIONALES DE JUEGOS TRADICIONALES.    **DANZAS:** CONFORMACION DE GRUPOS FOLKLÓRICOS.  . MUSICA TIPICA DE LA REGION DE AMBIENTACION EN LOS DESCANSOS.  **RECREACIÒN:** JUEGOS RECREATIVOS DE ANIMACIÒN Y RECREACIÒN.  **MANUALIDADES:** CONCURSOS DE PINTURA Y ARTESANIA. ELABORACION DE LOS JUEGOS TRADICIONALES QUE UTILIZAREMOS EN OTRAS ACTIVIDADES. | **CIENCIAS NATURALES** |  |
| **CIENCIAS**  **SOCIALES** |  |
| **GRADO 4º Y 5º:**  AFIANZAR EN EL NIÑO LA PSICOMOTRICIDAD, A TRAVES DE LA APLICACIÓN DE LOS PATRONES BASICOS DE MOVIMIENTO; REFLEJADOS EN LAS ACTIVIDADES RECREO DEPORTIVAS, COMO LOS JUEGOS DE MESA, MINIJUEGOS Y TRADICIONALES. | **MATEMATICAS** |  |
| **INGLES** |  |
| **HUMANIDADES** |  |
| **ETICA Y VALORES** |  |
| **GRADO 6º, 7º Y 8º:**  DESARROLLAR ACTIVIDADES Y DESTREZAS BASICAS COMO EJE DE CORPORALIDAD Y MANIFESTACION MOTRIZ A TRAVES DE LAS DANZAS TRADICIONALES Y JUEGOS PREDEPORTIVOS. | **EDUCACION FISICA** |  |
| **ARTISTICA** |  |
| **RELIGION** |  |
| **GRADO 9º, 10º Y 11º:**  MEJORAR SUS CONDICIONES FISICAS Y FORMACION INTEGRAL A TRAVES DE LA RECREACION Y EL DEPORTE SELECTIVO. | **TECNOLOGIA E INFORMATICA** |  |
| **EMPRENDIMIENTO** |  |

* **DOCENTES INTEGRANTES DE ESTE PROYECTO TRANSVERSAL:**
* ANDRES MAURICIO GRANJA
* NESTOR HUGO RODRIGUEZ ARIAS
* JULIO SIRTORI LASTRA
* JORGE DIEGO TRUJILLO GUZMAN
* CARLOS ELKIN TELLEZ LOPEZ
* LEONARDO MENDOZA
* LUIS ENRIQUE ORTIZ
* ANGELICA CAMPOS
* FERNANDO PINZON
* OSCAR PALACIOS
* NORMA CASTRO
* ANGEL HERNANDEZ
* JAIRO RENGIFO
* CESAR CAICEDO